

**АВТОНОМНАЯ КОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«КОЛЛЕДЖ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА, СОВРЕМЕННЫХ
ТЕХНОЛОГИЙ»**

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

ОП.11 Цифровизация физкультурно-спортивной отрасли

Специальность

49.02.03 Спорт

Квалификация

Тренер по виду спорта

Грозный – 2026г.

ПАСПОРТ

ФОНДА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПО УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЕ

ОП.11 Цифровизация физкультурно-спортивной отрасли

№ п/п	Контролируемые разделы (темы) дисциплины	Код контролируемой компетенции	Наименование оценочного средства	
1.	Основы цифровизации в спорте	ОК 01. ОК 06. ОК 08. ОК 09. ПК 1.1. ПК 1.4. ПК 1.9. ПК 2.1. ПК 2.3. ПК 2.5. ПК 3.1. ПК 3.4.	Экзамен	1-я текущая аттестация
2.	Информационные системы в управлении спортом			2-я текущая аттестация
3.	Цифровые технологии в тренировке			
4.	Цифровой маркетинг в спорте			
5.	Аналитика данных в спорте			

ПРИМЕРНЫЙ ПЕРЕЧЕНЬ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

№ п/п	Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде
1.	<i>1-я и 2-я текущая аттестация</i>	Средства контроля усвоения учебного материала в виде тестирования обучающихся	Комплект тестов по вариантам к аттестациям
2.	<i>Экзамен</i>	Итоговая форма оценки знаний	Комплект тестов по вариантам К экзамену

Образец билета к 1-ой текущей аттестации
Тест
по ОП.11 Цифровизация физкультурно-спортивной отрасли
I-аттестация
Вариант №__

ФИО _____ группа _____ Дата _____

№ вопроса	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответ										

Вариант №1

1. Что понимается под «цифровой трансформацией» в сфере физической культуры и спорта?

- А) Замена бумажных документов электронными
- Б) Системное изменение процессов на основе внедрения цифровых технологий
- В) Создание сайтов спортивных организаций

2. Какой федеральный орган исполнительной власти реализует ведомственный проект «Цифровой спорт»?

- А) Министерство цифрового развития РФ
- Б) Министерство спорта РФ
- В) Министерство просвещения РФ

3. Какая технология используется для автоматизированного судейства в теннисе и крикете?

- А) VAR
- Б) Hawk-Eye (система слежения за мячом)
- В) Фотофиниш

4. Что относится к носимым устройствам (wearable devices) в спорте?

- А) Только умные часы
- Б) Фитнес-браслеты, кардиомониторы, GPS-трекеры
- В) Только пульсометры

5. Какое программное обеспечение применяется для видеоанализа техники движений?

- А) Microsoft Word
- Б) Dartfish, Kinovea
- В) Adobe Photoshop

6. Что такое ГИС «Спорт»?

- А) Спортивная игра на компьютере
- Б) Государственная информационная система в сфере физической культуры и спорта
- В) Международная спортивная федерация

7. Какая технология позволяет спортсменам тренироваться в смоделированной среде?

- А) Виртуальная реальность (VR)
- Б) Облачные технологии
- В) Блокчейн

8. Что понимается под «телемедициной» в спорте?

- А) Онлайн-покупка лекарств

- Б) Дистанционное оказание медицинской помощи спортсменам
- В) Создание медицинских сайтов

9. Какой российский программно-аппаратный комплекс на основе ИИ оценивает технику спортсменов через веб-камеру?

- А) Система «Умный спортзал»
- Б) Разработка Центра цифровых видов спорта Сургутского района
- В) Платформа «ГТО-онлайн»

10. Для чего используется система ADAMS в антидопинговом обеспечении?

- А) Для поиска новых рекордов
- Б) Для информирования спортсменов о местонахождении и прохождения тестов
- В) Для онлайн-трансляций соревнований

Вариант №2

1. Какой нормативный документ регулирует обработку персональных данных спортсменов в РФ?

- А) Трудовой кодекс РФ
- Б) Федеральный закон № 152-ФЗ «О персональных данных»
- В) Федеральный закон «О спорте»

2. Что такое АИС «ГТО»?

- А) Автоматизированная система учета спортивных результатов
- Б) Автоматизированная информационная система комплекса «Готов к труду и обороне»
- В) Программа для тренировок

3. Какая технология помогает определить фальстарт в легкой атлетике?

- А) Фотофиниш
- Б) Система датчиков в стартовых колодках
- В) Видеокамера

4. Что понимается под Big Data в спорте?

- А) Большой объем видеозаписей
- Б) Технологии сбора и анализа больших массивов данных для прогнозирования результатов
- В) Данные о болельщиках

5. Какую функцию выполняют CRM-системы в спортивных организациях?

- А) Только учет заработной платы
- Б) Управление взаимодействием с клиентами и учет абонементов
- В) Составление расписания тренировок

6. Что такое «цифровой двойник спортсмена»?

- А) Виртуальная модель спортсмена, отражающая его состояние и параметры
- Б) Аккаунт в социальных сетях
- В) Фотография в электронном виде

7. Какая система позволяет фиксировать ключевые биомеханические параметры движений?

- А) Спортивный инвентарь с датчиками
- Б) Обычный секундомер
- В) Бумажный протокол

8. Для чего используются чат-боты в спортивных школах?

- А) Для автоматического ответа на вопросы о расписании и записи
- Б) Для проведения тренировок
- В) Для судейства соревнований

9. Какой конструктор сайтов можно использовать для создания лендинга спортивной секции?

- А) Tilda, Wix
- Б) Microsoft Excel
- В) Adobe Illustrator

10. Какие возможности открывает искусственный интеллект в спортивном судействе?

- А) Полная замена судей
- Б) Помощь в принятии решений (VAR, Hawk-Eye)
- В) Только статистика нарушений

Ключи к тесту

№ п/п	Вариант № 1	Вариант № 2
1	Б	Б
2	Б	Б
3	Б	Б
4	Б	Б
5	Б	Б
6	Б	Б
7	А	А
8	Б	А
9	Б	А
10	Б	Б

Образец билета ко 2-ой текущей аттестации

Тест

по ОП.11 Цифровизация физкультурно-спортивной отрасли

II-аттестация

Вариант №__

ФИО _____ группа _____ Дата _____

№ вопроса	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ответ										

Вариант №1

1. Что понимается под «интернетом вещей» (IoT) в спорте?

- А) Подключение спортсменов к интернету

Б) Сеть взаимосвязанных устройств, собирающих и передающих данные (умные тренажеры, датчики)

В) Социальные сети для спортсменов

2. Какая система используется для автоматизированного хронометража в плавании?

А) Секундомер

Б) Сенсорные панели на финише

В) Видеокамера

3. Что позволяет определить система фотофиниша?

А) Только победителя

Б) Точный порядок финиширования с высокой точностью

В) Скорость спортсмена

4. Для чего используются дроны в спорте?

А) Только для развлечения зрителей

Б) Для воздушной съемки тренировок и соревнований, анализа тактики

В) Для доставки воды спортсменам

5. Что такое «облачные технологии» в спортивном менеджменте?

А) Хранение данных на локальном компьютере

Б) Удаленное хранение и обработка данных через интернет

В) Фотографии облаков

6. Какая российская цифровая платформа используется для организации спортивных мероприятий?

А) Google Calendar

Б) Moscow Sports (Мосгорспорт)

В) Apple Maps

7. Что позволяет анализировать система «трекер активности»?

А) Только пульс

Б) Физическую активность, сон, калории, пульс

В) Только пройденные шаги

8. Какую функцию выполняют электронные протоколы соревнований?

А) Только для истории

Б) Автоматизация учета результатов и формирования итоговых таблиц

В) Замена судей

9. Что такое «цифровая гигиена» для спортсмена?

А) Принятие душа после тренировки

Б) Правила безопасного использования цифровых устройств и защиты данных

В) Уборка в спортзале

10. Какая технология помогает болельщикам смотреть спортивные трансляции в VR?

А) Обычный телевизор

Б) Шлемы виртуальной реальности

В) Радио

Вариант №2

1. Что понимается под «киберспортом»?

- А) Спорт с использованием компьютеров
- Б) Соревновательная деятельность в видеоиграх
- В) Тренировки в интернете

2. Какая система используется для VAR в футболе?

- А) Видеопомощник судьи
- Б) Автоматический робот-судья
- В) Только видеокамеры без анализа

3. Что такое «цифровой след» спортсмена в интернете?

- А) Отпечаток пальца
- Б) Совокупность информации о спортсмене в цифровой среде
- В) Фотографии в соцсетях

4. Для чего используются мобильные приложения в фитнесе?

- А) Только для музыки
- Б) Для планирования тренировок, учета результатов, контроля питания
- В) Для общения с друзьями

5. Что такое «телеметрия» в спорте?

- А) Измерение температуры
- Б) Передача данных о состоянии спортсмена на расстояние
- В) Лечение травм

6. Какая российская система используется для электронного документооборота в спортивных школах?

- А) 1С: Документооборот
- Б) Microsoft Word
- В) Блокнот

7. Что позволяет определить система «умный мяч»?

- А) Только вес мяча
- Б) Траекторию полета, скорость вращения, силу удара
- В) Цвет мяча

8. Какую функцию выполняют датчики на беговых дорожках?

- А) Только считают время
- Б) Контролируют скорость, пульс, пройденную дистанцию
- В) Включают свет

9. Что такое «цифровой этикет» в спортивной коммуникации?

- А) Правила поведения в интернете при общении
- Б) Этикет на стадионе
- В) Форма одежды

10. Какая технология используется для создания 3D-моделей спортивных объектов?

- А) Фотография
- Б) Лазерное сканирование и BIM-моделирование
- В) Рисование от руки

Вариант №1

- 1. Что понимается под «цифровой трансформацией» в сфере физической культуры и спорта?**
 - А) Замена бумажных документов электронными
 - Б) Системное изменение процессов на основе внедрения цифровых технологий
 - В) Создание сайтов спортивных организаций

- 2. Какой федеральный орган исполнительной власти реализует ведомственный проект «Цифровой спорт»?**
 - А) Министерство цифрового развития РФ
 - Б) Министерство спорта РФ
 - В) Министерство просвещения РФ

- 3. Какая технология используется для автоматизированного судейства в теннисе и крикете?**
 - А) VAR
 - Б) Hawk-Eye (система слежения за мячом)
 - В) Фотофиниш

- 4. Что относится к носимым устройствам (wearable devices) в спорте?**
 - А) Только умные часы
 - Б) Фитнес-браслеты, кардиомониторы, GPS-трекеры
 - В) Только пульсометры

- 5. Какое программное обеспечение применяется для видеоанализа техники движений?**
 - А) Microsoft Word
 - Б) Dartfish, Kinovea
 - В) Adobe Photoshop

- 6. Что такое ГИС «Спорт»?**
 - А) Спортивная игра на компьютере
 - Б) Государственная информационная система в сфере физической культуры и спорта
 - В) Международная спортивная федерация

- 7. Какая технология позволяет спортсменам тренироваться в смоделированной среде?**
 - А) Виртуальная реальность (VR)
 - Б) Облачные технологии
 - В) Блокчейн

- 8. Что понимается под «телемедициной» в спорте?**
 - А) Онлайн-покупка лекарств
 - Б) Дистанционное оказание медицинской помощи спортсменам
 - В) Создание медицинских сайтов

- 9. Какой российский программно-аппаратный комплекс на основе ИИ оценивает технику спортсменов через веб-камеру?**
 - А) Система «Умный спортзал»
 - Б) Разработка Центра цифровых видов спорта (Сургутский район)
 - В) Платформа «ГТО-онлайн»

- 10. Для чего используется система ADAMS в антидопинговом обеспечении?**
 - А) Для поиска новых рекордов
 - Б) Для информирования спортсменов о местонахождении и прохождения тестов
 - В) Для онлайн-трансляций соревнований

11. Какой нормативный документ регулирует обработку персональных данных спортсменов в РФ?

- А) Трудовой кодекс РФ
- Б) Федеральный закон № 152-ФЗ «О персональных данных»
- В) Федеральный закон «О спорте»

12. Что такое АИС «ГТО»?

- А) Автоматизированная система учета спортивных результатов
- Б) Автоматизированная информационная система комплекса «Готов к труду и обороне»
- В) Программа для тренировок

13. Какая технология помогает определить фальстарт в легкой атлетике?

- А) Фотофиниш
- Б) Система датчиков в стартовых колодках
- В) Видеокамера

14. Что понимается под Big Data в спорте?

- А) Большой объем видеозаписей
- Б) Технологии сбора и анализа больших массивов данных для прогнозирования результатов
- В) Данные о болельщиках

5. Какую функцию выполняют CRM-системы в спортивных организациях?

- А) Только учет заработной платы
- Б) Управление взаимодействием с клиентами и учет абонементов
- В) Составление расписания тренировок

16. Что такое «цифровой двойник спортсмена»?

- А) Виртуальная модель спортсмена, отражающая его состояние и параметры
- Б) Аккаунт в социальных сетях
- В) Фотография в электронном виде

17. Какая система позволяет фиксировать ключевые биомеханические параметры движений?

- А) Спортивный инвентарь с датчиками
- Б) Обычный секундомер
- В) Бумажный протокол

18. Для чего используются чат-боты в спортивных школах?

- А) Для автоматического ответа на вопросы о расписании и записи
- Б) Для проведения тренировок
- В) Для судейства соревнований

19. Какой конструктор сайтов можно использовать для создания лендинга спортивной секции?

- А) Tilda, Wix
- Б) Microsoft Excel
- В) Adobe Illustrator

20. Какие возможности открывает искусственный интеллект в спортивном судействе?

- А) Полная замена судей
- Б) Помощь в принятии решений (VAR, Hawk-Eye)
- В) Только статистика нарушений

Вариант №2

1. Что такое «информационная безопасность» в спортивной организации?

- А) Защита от вирусов компьютеров
- Б) Комплекс мер по защите информации и информационных систем от угроз
- В) Наличие пароля на компьютере

2. Какие угрозы относятся к информационной безопасности?

- А) Только вирусы
- Б) Хищение, утрата, несанкционированный доступ к информации
- В) Только хакерские атаки

3. Что такое LMS (Learning Management System) в спорте?

- А) Система управления тренировками
- Б) Система управления обучением (дистанционные курсы для тренеров и спортсменов)
- В) Программа для видеотрансляций

4. Какая платформа используется для дистанционных велотренировок?

- А) Zwift
- Б) Instagram
- В) YouTube

5. Что позволяет измерить акселерометр в смарт-часах?

- А) Пульс
- Б) Количество шагов и ускорение
- В) Давление

6. Для чего используется технология блокчейн в спорте?

- А) Для майнинга криптовалюты
- Б) Для защиты данных и продажи билетов (токенизация)
- В) Для трансляций матчей

7. Какая отечественная разработка используется для цифровизации спортивных школ?

- А) Google Classroom
- Б) Система «Моя спортивная школа» (Минспорт РФ)
- В) Apple Health

8. Что такое «электронный документооборот» в спортивной организации?

- А) Обмен документами по электронной почте
- Б) Автоматизированный процесс создания, согласования и хранения документов
- В) Сканирование бумажных документов

9. Какая технология используется для умного освещения на стадионах?

- А) Интернет вещей (IoT)
- Б) Блокчейн
- В) Виртуальная реальность

10. Что позволяет анализировать система видеофиксации на тренировках?

- А) Только количество голов
- Б) Технику движений, тактические действия, ошибки
- В) Только время тренировки

11. Какой сервис позволяет создать онлайн-опрос для болельщиков?

- А) Google Forms

- Б) Microsoft Word
- В) Adobe Reader

12. Что понимается под «цифровой грамотностью» тренера?

- А) Умение печатать на клавиатуре
- Б) Способность использовать цифровые технологии в профессиональной деятельности
- В) Наличие аккаунта в соцсетях

13. Какая система используется для онлайн-регистрации участников соревнований?

- А) Orgeo, Russia Running
- Б) 1С: Бухгалтерия
- В) Adobe Photoshop

14. Что такое «умный стадион»?

- А) Стадион с большими экранами
- Б) Спортивный объект с интегрированными цифровыми технологиями (IoT, автоматизация, аналитика)
- В) Новый стадион

15. Какая технология позволяет моделировать игровые ситуации для тактической подготовки?

- А) Видеозвонки
- Б) VR-тренажеры
- В) Электронные таблицы

16. Что такое «цифровое портфолио» спортсмена?

- А) Папка с грамотами
- Б) Электронная коллекция достижений, результатов и компетенций
- В) Список соревнований

17. Какой инструмент используется для визуализации спортивной статистики?

- А) Инфографика (Canva, Piktochart)
- Б) Текстовый редактор
- В) Калькулятор

18. Что позволяет контролировать система хронометража в плавании?

- А) Только время старта
- Б) Время на каждом отрезке дистанции, касания поворотов
- В) Только финишное время

19. Какая технология помогает в поиске и отборе талантливых спортсменов?

- А) Цифровые платформы скаутинга и базы данных
- Б) Объявления в газетах
- В) Слухи

20. Что такое «электронная подпись» и для чего она нужна в спорте?

- А) Подпись в электронном письме
- Б) Аналог собственноручной подписи для подписания электронных документов
- В) Пароль от почты

Критерии оценивания зачета:

Зачтено - выставляется обучающемуся, ответившему правильно на 10-20 вопросов.

Не зачтено - выставляется обучающемуся, который ответил на 9 и менее вопросов.

Ключи к тесту

№ п/п	Вариант № 1	Вариант № 2
1	Б	Б
2	Б	Б
3	Б	Б
4	Б	Б
5	Б	Б
6	Б	Б
7	А	А
8	Б	Б
9	Б	Б
10	Б	Б
11	Б	А
12	Б	Б
13	Б	А
14	Б	Б
15	Б	Б
16	А	Б
17	А	А
18	А	Б
19	А	Б
20	Б	Б